# Game Design : 2 concepts modernisant « La Traque »

## 1er Concept :

On fonctionnera avec un nombre au choix de pisteurs mais cette fois-ci, il y aurait 2 monstres avec des attribues, actions différentes. Le monstre peut être contrôlé par un autre joueur, pour rajouter du versus.   
  
Le nouveau monstre peut modifier les traces pour brouiller la piste. Il est cependant toujours visible à x cases du pisteur le plus proche pour laisser une chance de le buter. Il a une vie mais se déplace de 2 cases et peut voir toutes les empreintes du monstre principale.

## 2e Concept :